# Bài 4. Cho mảng 2 chiều chứa các số nguyên(không trùng nhau) đặc tả mê cung, 1 robot được đặt ở vị trí (x,y). Robot chỉ có thể đi theo 4 hướng(trên, dưới, trái, phải). Các ô đi rồi không được đi nữa.

# Ví dụ robot được đặt ở vị trí (0,0) -> 2 3 16 56 87 100 101 66 543 200 150 154 178 76 54 43 27 4

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 2 | 1 | 14 | 12 | 17 |
| 3 | 16 | 22 | 91 | 23 |
| 4 | 56 | 87 | 31 | 65 |
| 27 | 43 | 90 | 100 | 101 |
| 76 | 54 | 32 | 99 | 66 |
| 178 | 154 | 150 | 200 | 543 |

# File Input.txt:

# 6 5 0 0

# 2 1 14 12 17

# 3 16 22 91 23

# 4 56 87 31 65

# 27 43 90 100 101

# 76 54 32 99 66

# 178 154 150 200 543

# File output.txt

# 19

# 2 3 16 56 87 90 100 101 66 543 200 150 154 178 76 54 43 27 4

a. Viết hàm in ra quãng đường đi **(1.5 điểm) đọc file từ input.txt và xuất file output.txt**

b. Tìm đường đi lớn robot có thể đi được(tổng các số)**. (1.5 điểm)**